

# UE5 台灣遊戲創意設計大賽獲獎作品揭曉！朝陽科大《病嬌女友模擬器》勇奪金獎



由 Epic Games 及唯品科技聯合主辦的「2022 Unreal Engine 5 台灣遊戲創意設計大賽」，於 2023 年 7 月 24 日舉行頒獎典禮，揭曉得獎名單，同時也宣布得獎遊戲作品獲協辦單位台灣遊戲產業振興會邀請，至 2023 漫畫博覽會上公開展出。

「2022 Unreal Engine 5 台灣遊戲創意設計大賽」於去年 7 月中開放報名，至今經歷了一年的時間。根據官方的數據指出，本次比賽有超過 150 人和高達 50 組的團隊報名，作品種類更包含遊戲類、VR 類、動畫類，甚至是 i-Ride 應用類等多元呈現。透過主辦單位評選小組依照創意、品質、市場發展以及整體製作表現來做評比，最後總共選出 11 件得獎作品。

本次比賽金獎由朝陽科技大學作品《病嬌女友模擬器》奪得，並頒發銅獎、銀獎各一名，以及佳作五名。除此之外，官方也挑選出三件動畫作品頒發特別獎，鼓勵學生使用 UE5 引擎進行全方面創作。

- 金獎《病嬌女友模擬器》（朝陽科技大學）
- 銀獎《伊魯希亞》（朝陽科技大學）
- 銅獎《亞奇亞物語》（臺灣科技大學）
- 佳作《大人不在的時光 Alone Time》（臺灣藝術大學）
- 佳作《滅境之星》（虎尾科技大學）
- 佳作《奇美拉 Chimera》（樹德科技大學）
- 佳作《Lantern Man（燈籠人）》（龍華科技大學）
- 佳作《Ocean Conqueror》（臺灣科技大學）

本次頒獎典禮邀請到大賽指導單位數位發展部數位產業署林俊秀副署長、協辦單位台灣遊戲產業振興會劉信理事長、作品指導老師以及獲獎同學親臨現場。

主辦方 Epic Games 的 UE 大中華區 Managing Director 吳灝也透過影片表示，藉由這次各個團隊所提交的作品，讓他感受到遊戲相關科系的學生們的潛力和活力，相信在比賽的舉辦下，不僅可以使 UE5 更加普及，也讓遊戲產業升級化，以促進遊戲開發者發光發熱專門的舞台。

此次比賽的金獎作品《病嬌女友模擬器》為朝陽科技大學學生所製作，並獲得新台幣 20 萬元的獎金。遊戲中以角色扮演第一人稱作為主軸，採取 AI 技術和 3D 建模模式建構出故事的主場景，玩家所扮演的角色是被軟禁在家裡的男朋友，需要透過和女友的對話與互動，設法脫離房子。

製作《病嬌女友模擬器》的學生王凱立說明，其靈感來自於使用 ChatGPT 所打造的實驗性密室解謎逃脫遊戲《世界盡頭與可愛貓娘》，讓他有了以 AI 來當遊戲 NPC 的想法，並在經過半年的籌備後，決定將屬於自己的遊戲實體化。

官方對於金獎遊戲僅由一位學生一手包辦整個企劃與製作給予一定的肯定，並讚賞其在遊戲中加入 AI 技術，既有趣又創新，且極具市場性。

在此次比賽中，官方收到的動畫類短片製作品質相當優異，並且十分樂見學生們對於跨領域挑戰的嘗試，讓 Unreal Engine 5 開創出更多傑出的可能。因此在經過審慎評估後，決定額外加開三名特別獎，分別由長榮大學作品《IRIS》、實踐大學作品《I'm not you》，以及中國科技大學作品《粉紅色與海 Pink and Ocean》獲得。特別獎的獎金為八萬元，以鼓勵三組同學們在創作上的用心。

頒獎典禮的最後，唯品科技的董事長兼執行長詹承翰說到學生們能在短時間內熟悉 UE5 技術，學以致用甚至做出一個完整的作品，著實具備實力。唯品科技也在這幾年極力推廣 UE5 的教學和應用，將實用且便利的開發工具資訊提供所有遊戲開發者，讓學生們可以更輕易的將遊戲開發做到事半功倍的效果，帶領台灣遊戲界邁向更高的境界。

此次得獎作品也受到協辦單位台灣遊戲產業振興會邀請，於 7 月 27 日~31 日在 2023 漫畫博覽會中展出，相信能讓優秀作品有更多機會展現在大眾眼前。