

AI技術創新應用 朝陽科大資訊學子畢業成果展吸睛



朝陽科大資訊學院學生畢業專題聯展登場，師生與院長呂慈純(右二)。(朝陽科大提供)



資訊工程系專題成果聚焦在機器人、人工智慧及資訊技術等，作品十分吸睛。(朝陽科大提供)



今年展出之資訊學院畢業展專題，多件作品已獲廠商青睞，並進一步洽談未來合作。(朝陽科大提供)

朝陽科技大學舉辦資訊學院2023資訊週-資訊管理系、資訊工程系暨資訊與通訊系學生畢業專題聯展，邀請產業界代表包括新力旺智慧精工公司總經理鄭榮賢、芯聯科技有限公司總經理張錦松、台中市電腦商業同業公會執行長張混智、中華民國數位娛樂智慧內容發展協會負責人李緯承等貴賓，吸引霧峰農工、草屯商工、義民高中、世紀綠能工商、僑泰高中等數百位師生前來參觀。

朝陽科大資訊學院院長呂慈純表示，今年資訊週安排三系畢業專題成果聯合展示，也安排專題競賽活動，主題包括物聯網應用、大數據、APP應用、多媒體應用、商務智能、雲端技術、3D手機遊戲、晶片技術等，展出72組作品，近300人參展，其中不少畢業展專題作品已獲廠商青睞。

資訊管理系專題作品包含AIot應用、大數據、行動商務、多媒體應用、管理及行銷分析、多功能網站系統、雲端運算及管理類等，展出包括「指尖上的污水場之旅」、「AI 心ㄟ厝」、「匯聲匯影：深偽技術結合多情境應用」、「Atlantis -深海博物館」、「校務大數據分析系統」等作品。其中，資管系學生王凱立畢業作品「AI女友模擬器」，更榮獲Unreal Engine 5台灣遊戲創意設計大賽金獎，贏得20萬元獎金，表現十分優異。指導老師吳信成表示，該遊戲採取AI技術和3D建模模式建構出故事的主場景，玩家所扮演的角色是被軟禁在家裡的男朋友，需要透過和女友的對話與互動，設法脫離房子，創新有趣。王凱立透露，作品靈感來自於使用ChatGPT所打造的實驗性密室解謎逃脫遊戲，讓他有了以AI來當遊戲NPC的想法，利用Open AI作為對話生成的主體，讓玩家可以透過Azure的語音生成技術設定，生成遊戲中女友的人格。

此外，資訊工程系專題成果聚焦在機器人、人工智慧及資訊技術，展出包括「無人商店」、「高風險人臉辨識」、「貨架監視系統」、「運用增強式學習與機器視覺技術之虛實整合系統」、「陪伴對話：GPT模型文本與聲音模擬結合虛擬角色實際應用」、「仿蜥蜴步態機器人設計與製作」等作品。

資訊與通訊系專題作品著重在AI人工智慧、物聯網、APP應用、資訊應用系統等四大面向，展出包括「具長時間操作之智慧誘蟲盒設計」、「使用動態漏電抑制技術實現之低漏電路設計」、「基於深度學習的腦瘤診斷研究與實現」等作品，展現手機及多媒體程式設計、網路管理與規劃、通訊系統及嵌入式系統等四大核心課群模組的成果。

<https://today.line.me/tw/v2/article/RBYYM7M>